

Ergebnisliste				Punkte											
Platz	Nr.	St.Nr.	Verein	Fragen	Schießen	Laufen	Radeln	Tauziehen	Asphalt	Sägen	gesamt	Zeit	Ringe	Asphalt	Sägezeit
1	4		Sumpfgrottler	7,5	8	4	6	8	7	40,5	0:28:21,1	270	164	00:29,0	
		241	Griesmann Felix								06:16,5	62	44		
		242	Gebler Stefan								11:19,8	60	43		
		243	Gebler Hanspeter								05:12,5	67	38		
		244	Mayr Martin								05:32,3	81	39		
2	5		Bannwaldseeteam	6	7	3	7	5	8	36,0	0:28:23,0	237	139	00:25,7	
		251	Vogler Gregor								05:58,7	44	34		
		252	Höß Roman								12:12,7	77	40		
		253	Höß Michael								04:51,2	77	36		
		254	Geiger Andreas								05:20,4	39	29		
3	1		Team Romanski	6	3	8	5	7	2	31,0	0:25:12,5	217	155	01:15,4	
		211	Linder Roman								06:22,9	77	41		
		212	Schweiger Christoph								09:47,1	74	33		
		213	Marc Walter								04:26,0	24	41		
		214	Rohrbach Axel								04:36,5	42	40		
4	3		Vier Fäuste für ein Halleluja	6	5	1	8	2	6	28,0	0:31:25,3	221	127	00:29,1	
		231	Mayr Philip								06:49,6	57	36		
		232	Köpf Christian								13:25,6	43	32		
		233	Mayr Lukas								05:24,0	57	31		
		234	Isele Florian								05:46,1	64	28		
5	6		Tabula Rassa	4,5	6	6	2	3	5	26,5	0:26:28,5	224	131	01:00,4	
		261	Helmer Thomas								06:50,7	60	33		
		262	Besel Marc								09:35,1	67	36		
		263	Gerber Marc								05:00,9	68	23		
		264	Wachter Josef								05:01,8	29	39		
6	2		Holz hackerbuam	6	2	7	3	5	1	24,0	0:25:49,6	185	139	01:29,8	
		221	Bartsch Maxi								05:08,0	45	26		
		222	Grotz Tobias								10:49,8	45	35		
		223	Seitz Jonas								04:55,3	31	40		
		224	Linder Leopold								04:56,5	64	38		
7	7		Ninety Niner	7,5	1	5	1	6	3	23,5	0:26:49,1	152	140	01:11,5	
		271	Seitz Pius								05:30,2	33	36		
		272	Sohmen Adrian								10:56,2	61	30		
		273	Buhmann Felix								05:02,7	17	43		
		274	Rehm Jakob								05:20,0	41	31		
8	8		Funkenfeuerer	4,5	4	2	4	1	4	19,5	0:28:28,0	219	126	01:00,4	
		281	Hennemann Luis								05:34,6	56	33		
		282	Helmer Magnus								12:13,4	29	22		
		283	Mitzdorf Roman								05:30,8	60	30		
		284	Gerster Josef								05:09,2	74	41		